

## **Schnellpassspiel, 1 gegen 1 und Angriffszonen D-Jugend**

Warm up:

### **Gruppen-Schnellpassspiel**

**(Übungsdauer: 15-20 min., Hilfsmittel: verschiedenfarbige Leibchen, 12 Hütchen)**

Ein Spielfeldquadrat wird mit 4 Hütchen begrenzt. Auf jeder Seite ist ein kleines Tor aufgestellt bzw. markiert. Die Kinder verteilen sich auf drei Gruppen, die farblich gekennzeichnet sind. Alle Kinder verteilen sich im Feld und es befinden sich 3 Bälle im Feld.

Zunächst laufen alle Kinder durcheinander und spielen sich wahllos die Bälle zu. Es können auch Finten eingebaut werden. Auf Kommando müssen die drei Gruppen jedoch versuchen, evtl. einen Ball zu erobern und sich gegenseitig den Ball zuzuspielen.

Jeder Spieler der Gruppe muss den Ball einmal berühren und muss den Ball direkt weiterspielen. Hat jedes Kind der Gruppe einmal den Ball berührt, darf der letzte auf eines der vier Tore schießen und es gibt beim Treffer einen Punkt.

Ist eine Gruppe fertig und eine andere Gruppe ist sich noch am Zuspieren, darf der Ball erobert werden und wieder den eigenen Mitspielern zugespielt werden. (Wieder nur jeweils ein Ballkontakt, Gruppe ohne Ball darf sich den Ball wiederholen)

Hauptteil:

### **1. Passspiel mit Parcours (Übungsdauer: 10-15 min., Hilfsmittel: 6-8 Hütchen für sidestepps, 8-10 Stangen für skippings)**

Die Kinder verteilen sich auf zwei Stationen und stehen sich ca. 10-15 m entfernt gegenüber. Zwischen ihnen sind links und rechts Parcours aufgebaut. Einige Stangen für skippings und einige Hütchen für sidestepps.

Der Spieler auf der einen Seite beginnt, ins Feld zu dribbeln, baut eine Finte ein und spielt anschließend den Ball auf den ersten Spieler der zweiten Station. Danach wählt er eine Seite, auf der er das Feld verlässt und stellt sich auf der anderen Seite an.

Der zweite Spieler der den Ball bekommen hat, spielt ihn direkt wieder weiter zu dem nächsten gegenüberstehenden Spieler und wählt die Seite, die der erste Spieler nicht gewählt hat, um durch den Parcours zu laufen und sich auf der anderen Seite wieder anzustellen.

## **2. 1 gegen 1 mit Abstand (Übungsdauer: 15-20 min., Hilfsmittel: 4 Hütchen als Spielfeldgrenze)**

Die Kinder verteilen sich auf drei Stationen vor dem Tor. Station 1 befindet sich an der linken Eckfahne, Station 2 auf gleicher Höhe in Richtung Mittellinie und Station 3 quer im Zentrum des Feldes.

Der erste Spieler von 1 dribbelt ins Feld hinein und spielt den Ball zum ersten Spieler aus Gruppe zwei. Dieser spielt den Ball direkt quer weiter auf den Spieler von 3, der sich in Bewegung setzt und auf das Tor losstürmt. Er muss den herbeieilenden Spieler von Station 1 überwältigen, der nach seinem Abspiel den Angriff verteidigt.

Tips:

- Kinder rotieren durch die Stationen
- Angreifer soll hohes Tempo aufnehmen, eine Kontersituation wird erzeugt, bei der der Verteidiger von der Seite her kommend abwehrt
- Angreifer müssen sicher den Ball annehmen, um schnell Tempo aufzunehmen
- Wenn Verteidiger von der Seite kommt, ist er mit einer leichten Finte zu überwinden

Schlussstil:

## **6 gegen 6 mit Angriffszonen (Übungsdauer: ca. 10 min., Hilfsmittel: mind. 4 Hütchen)**

Es wird auf zwei Tore mit Torhüter gespielt. Vor dem Tor sind jedoch Dribbling-Zonen markiert.

Ein Tor zählt doppelt, wenn es ein Angreifer schafft, bis in diesen Bereich vor dem Tor hinein zu dribbeln und von dort aus ein Tor zu erzielen.

Variationen:

- Nur das Team das hinten liegt kann Bonuspunkte erzielen
- Nur ein Team hat eine Angriffszone
- Es geht hierbei um das direkte 1 gegen 1 vor dem Tor. Die Kinder sollen den Zweikampf suchen.