

23

Schlusspiel

Trainingshilfen

- 4 Markierungshütchen
- 2 Großfeldtore
- 18 Leibchen (je 9 in einer Farbe)
- Ausreichend Fußbälle

Organisation

Die Übung wird auf 3 Vierteln eines Großfeldes durchgeführt. Das erste Viertel ist als Startzone markiert. 2 Teams einteilen – 9 gegen 9 plus 2 Torhüter.



Übungsablauf

Innerhalb der Startzone agieren 4 Spieler von Team Rot und 3 Spieler von Team Blau. Die übrigen Spieler agieren in dem anderen Feld. Die Spieler dürfen nur innerhalb ihres zugewiesenen Bereichs bewegen. Der Torhüter von Team Rot eröffnet nach Ausbällen, Treffern und zu Spielbeginn das Spiel in der Startzone. Team Rot versucht den Ball in die ballferne Hälfte zu spielen.

Dort kann Team Rot einen Treffer auf dem Großfeldtor erzielen. Nach einer Balleroberung versucht Team Blau den Ball in die Startzone zu dribbeln oder zu passen, um dort ein Treffer zu erzielen. Nach einem Pass/Dribbling in die Startzone darf der Spieler, welcher den Ball in die Startzone gebracht hat, in dieser mitspielen.



Variationen

Spiele Sie innerhalb der Startzone im 3 gegen 2 und in der ballfernen Hälfte im 7 gegen 6.

Nach einem Pass/Flugball in die ballferne Hälfte dürfen alle Spieler bis zum nächsten Ausball oder Treffer auf dem kompletten Spielfeld agieren.

Coaching Tipps

Nach hinten und innen absetzen, wenn sich ein Flugball andeutet. Wird der Flugball nicht gespielt, schiebt die Vierkette wieder vor.

Kommunikation fordern.

Bilden von Abwehrdreiecken.

6er orientieren sich zum Ball, um den 2. Ball zu erobern.

Animierte Übung

Einfach den QR-Code scannen und loslegen!

