

# 21

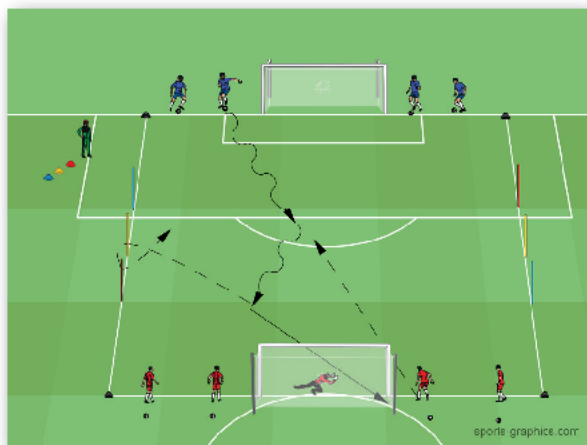
## Schlusspiel

### Trainingshilfen

- 7 Markierungshütchen  
(4 und 3x1 in einer Farbe)
- 8 Leibchen (je 4 in einer Farbe)
- 2 Großfeldtore
- 6 Slalomstangen (3x2 in einer Farbe)
- 8 Fußbälle

### Organisation

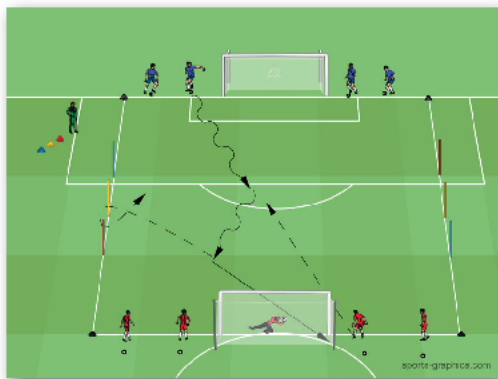
Ein Spielfeld mit 40x35m aufbauen und die Stangen gemäß der Abbildung positionieren. 2 Teams einteilen – 4 gegen 4 plus 2 Torhüter. Die Spieler der Teams von 1 bis 4 durchnummerieren.



### Übungsablauf

Die Spieler positionieren sich entsprechend der Abbildung. Auf das Startsignal des Übungsleiters starten die Spieler mit der Nummer 1 in das Feld. Der Torhüter des blauen Teams bringt einen Ball in das Spiel. Jedes Mal, wenn der Spielball ins Aus oder Tor geht, starten die Spieler mit der nächsten Nummer in das Feld. Der Torhüter des ballberechtigten Teams bringt einen neuen Ball ins Spiel.

Nach jedem Ausball und Treffer ruft der Übungsleiter eine Stangenfarbe. Der Torhüter bzw. der Spieler, welcher zuletzt am Ball war, muss eine Stange mit dieser Farbe umlaufen. Erst im Anschluss darf der Spieler wieder in das Spiel eingreifen. Ein Durchgang ist beendet, sobald im 4 gegen 4 ein Treffer gefallen ist.



### Variationen

Der Übungsleiter hebt eine der 3 bunten Markierungshütchen in die Luft. Der Tor-schützen bzw. der Spieler, welcher den Ball ins Aus gespielt hat, muss eine Stange mit derselben Farbe umlaufen.

Der Übungsleiter ruft 2 Farben. Der Spieler muss je 1 Stange mit den genannten Farben berühren/umlaufen.

### Coaching Tipps

Überzahlsituationen zügig ausspielen.

Zielstrebig zum Abschluss kommen.

In Unterzahl versuchen, das Tempo aus dem Angriff zu nehmen oder zumindest einen Abschluss aus einem ungünstigen Winkel provozieren.

Torhüter: schnellstmöglich einen neuen Ball ins Spiel bringen. Nach Ausbällen oder Treffern sofort auf die neue Spielsituation einstellen.

### Animierte Übung

Einfach den QR-Code scannen und loslegen!

