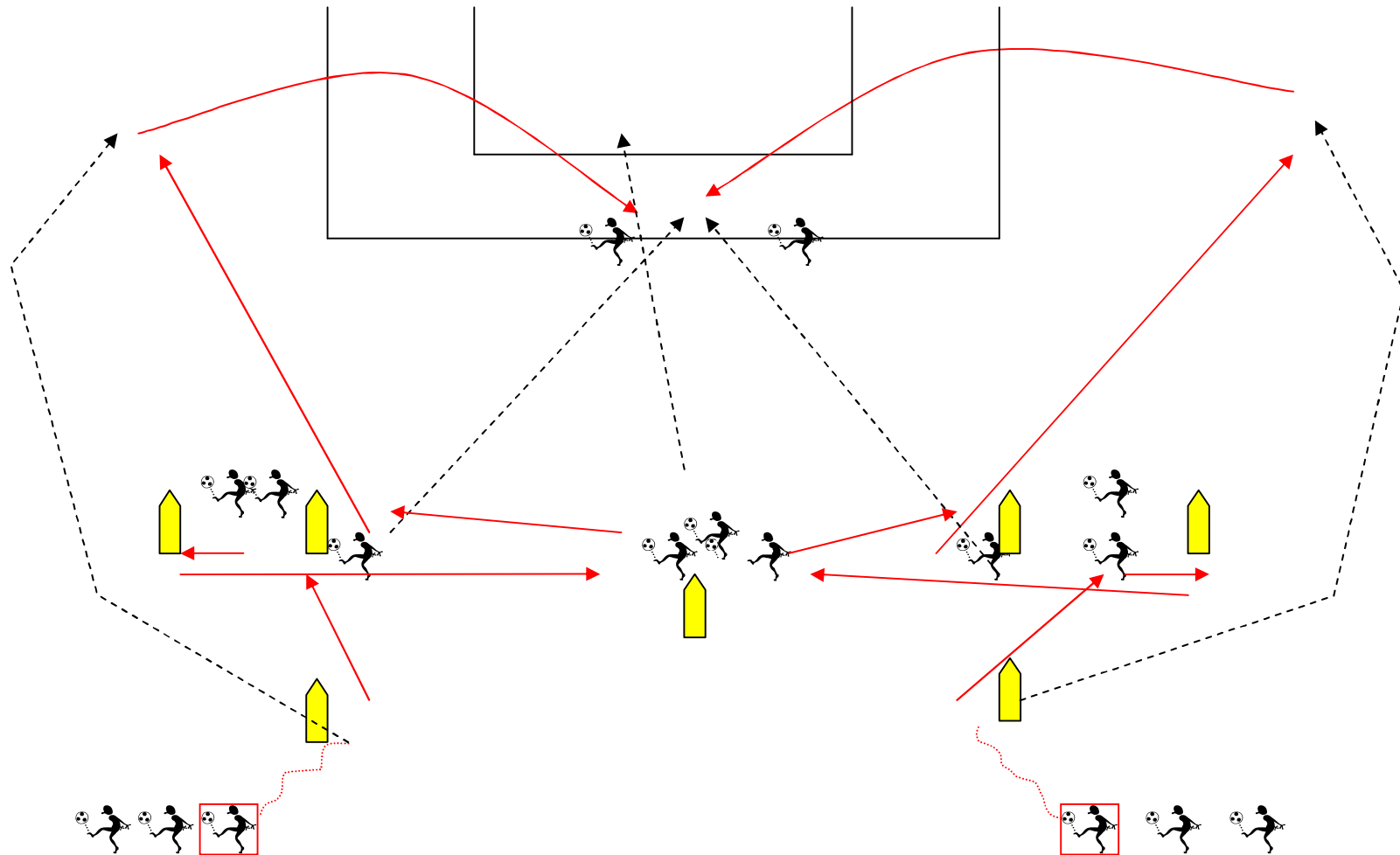


# Hinterlaufen und Flanken



- 1) kurzes Dripping
- 2) Passspiel
- 3) Täuschung nach aussen
- 4) Pass ins Zentrum
- 5) Prallen lassen
- 6) beide gehen in den Abschluss
- 7) Drehung nach innen

- 8) Ball in die Tiefe zum Hinterlaufenden
- 9) Einschalten in den Abschluss

- A) 2 Verteidiger und 1 Stürmer
- B) Aussenläufer geht zum Strafraum
- C) Verteidiger vom Strafraum geht zum Ausgangspunkt
- D) Stürmer geht zum Ausgangspunkt Mittelfeld
- E) Stürmer wechseln die Positionen
- F) Verteidiger wechseln die Positionen

ROT = WEG DES BALLE / SCHWARZ = WEG DER SPIELER